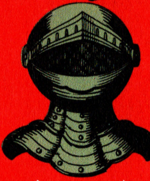
# エクソダスを倒す真の勇者たちに
# この地図を贈る

# Ultima
## ウルティマ
## 恐怖のエクソダス



# ソーサリア大陸 タウン＋ダンジョンMAP

### 勇者たちへ冒険を始める前に…

ウルティマでの冒険の旅に出ようとしてるキミ！ もしかして行きあたりばったりに歩いて行こうなんて思ってやしないだろうね？ ソーサリアにせよダンジョンにせよ、はたまた町の中にしてもマップがあるとなしじゃあ大違いだぜ。だいたいウルティマ自体マップを作ることを前提にマッピング用のアイテムや呪文があるんだし、ガマンしてないでこのマップを使ったほうが身のためってもんだ。今回は大陸全図に町が8、それと5つの洞窟の3階までの白地図だぞ。

1987
vol.21
11月6日号特別ふろく
ファミコン必勝本

昭和62年11月6日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第21号通巻34号 昭和61年7月11日第3種郵便物認可

# タウンマップ

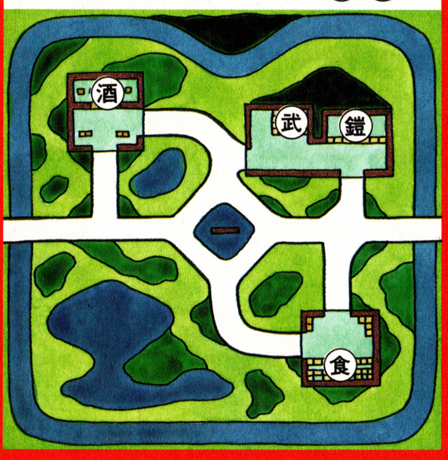
このタウンマップは本誌のマップと同じものを、ソーサリアマップと一緒に見ることができるように掲載してみた。また、各地図上には略号で店やその町の特徴的な場所の位置を示しておいたので、略号表を参照してもらいたい。ウルティマでは町の1つ1つがソーサリアと同じだけの広さを持っているから、このマップをうまく活用することで町で迷うなんてことがなくなれば幸いである。

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 武器屋 | 武 | 道具屋 | 道 | カジノ | カ |
| 鎧屋 | 鎧 | 病院 | 病 | ブリティッシュ王 | 王 |
| 食べもの屋 | 食 | 教会 | 教 | セーブデパート | セ |
| 居酒屋 | 酒 | 神託所 | 神 | 牢獄 | 牢 |

## ロイヤルシティ

ブリティッシュ城の城下町で、最初のうちに必要なものは何でもそろう。これで道具屋もあればなあ。

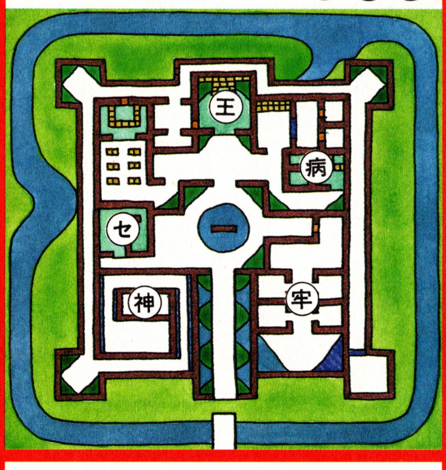
武 鎧 食 酒




## ブリティッシュ城

スタート地点のすぐそばで、味方の城としては1つきりしかない。扉の奥には神託所や牢屋などがある。

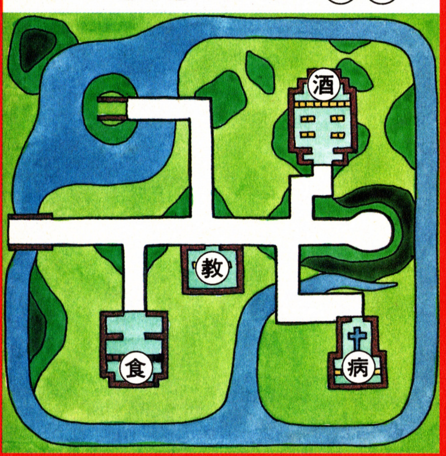
病 神 王 セ 牢




## ムーン

ソーサリア北西にあるこの町は教会があるのが大きな特徴。名前の由来はムーンゲートに近くて遠いからかな。

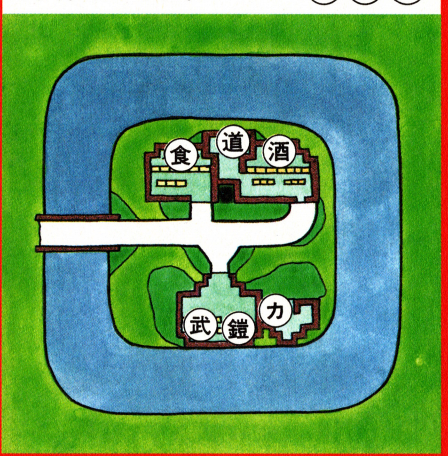
食 酒 病 教




## グレイ

小さい町ながら店ぞろえは一級品。道具はまずここで買い求めるようにしよう。カジノもある。

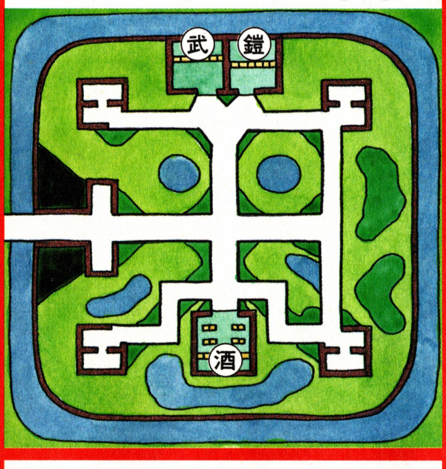
武 鎧 食 酒 道 カ




## モンターイースト

ブリティッシュ城の南方の川をはさんで並びたつ双児都市の片われ。店は少ないけど情報はいっぱいある。

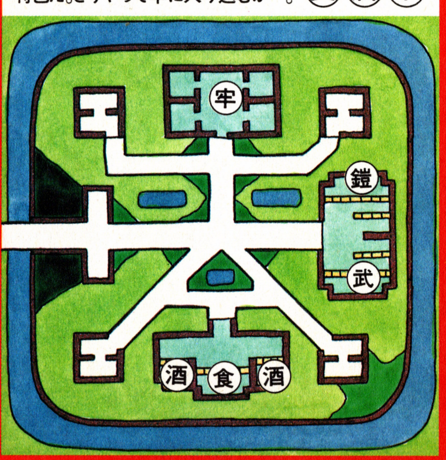
武 鎧 酒




## モンターウエスト

モンターイーストとよく似たもう片方の町。町の中に刑務所があるのが特色だ。どうやって牢に入り込むか…。

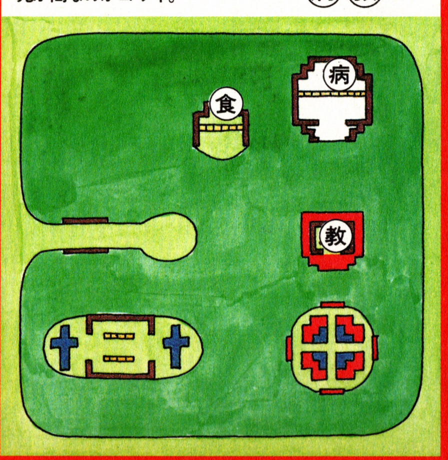
武 鎧 食 酒 牢




## ユー

森に囲まれた、というより森そのものが町になったようなところ。一寸先が闇なのがコワイ。

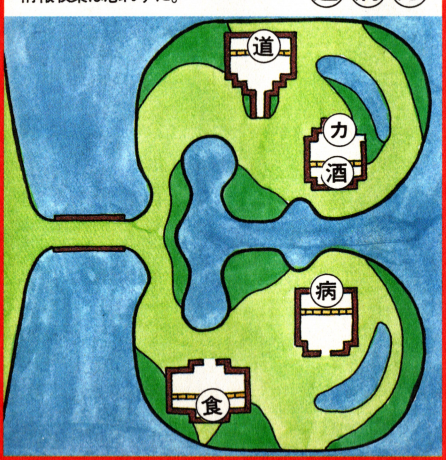
食 病 教




## フォーン

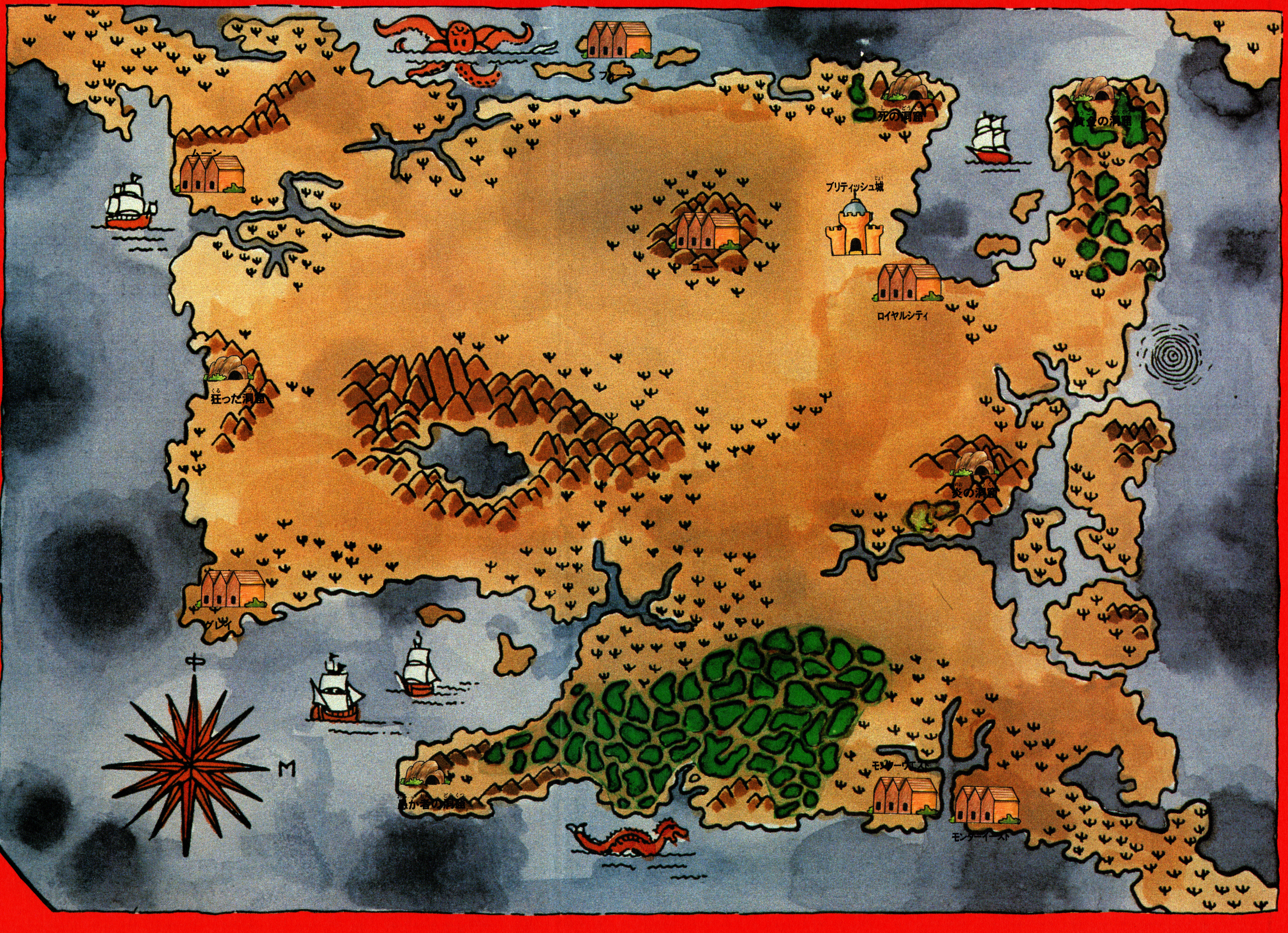
すぐにでも行けそうだけど、船がなければ行けない町。ここに行っても情報収集は忘れずに。

食 酒 道 病 カ




# ソーサリアマップ

ソーサリア大陸の広さは64×64ブロックで、大きさとしてはそれほどたいしたことはないよね。だけどムーンゲートや船を使わないと行けない場所もあったりして、全ての町やダンションを回るのはけっこう骨が折れる。そこでこのマップには、ムーンゲートを見つけたらその位置をどんどん書きこんでいってほしい。キミだけのムーンゲートの法則を確立できれば、もはやどこにでもカンタンに行けるだろう。




### 凡例

城……
町……
ダンジョン……
ムーンゲート……

# ダンジョンマップ

ダンジョンはソーサリアに全部で7ヶ所あり、そのそれぞれが8階層の迷路を持っている。ダンジョンでしか手に入らない重要なものもあるので、最終的には全ての迷路をくまなく歩いてみる必要があるぞ。今回は5ヶ所のダンジョンの地下1階から3階までの白地図を示しておいたので、どこに何があるかをジプシーの玉などを使いながら調べて書き込んでいくといいだろう。また、各ダンジョンについてのヒントと各層についてのコメントも参考にして、ダンジョン探険での危険を少しでも回避してほしい。ダンジョンではいきなりモンスターと遭遇して戦闘モードに入ってしまうから、くれぐれもHPの低い時に深い層に潜り過ぎないってことも覚えとこう。

## ●ダンジョンの秘密……その活用法

今回のマップにはドアと秘密のドア、そしてハシゴのみが記されているけど、ダンジョンの中の仕掛け（ジプシーの玉のマップ上の？マーク）には次に挙げるようなものがあるんだ。しっかりマッピングしていこう。

**●メッセージ**

各階の、たいていハシゴの近くには、その階の特徴を示すメッセージ（ワナに気をつけろetc.）が隠されている。中にはエクソダスに関する重要情報も混ざってたりするのだ。

**●不思議な風**

ろうそくのあかりを吹き消す風。したがってこの風の吹いている地帯はいつも暗闇だ。魔法のあかりなども同じように消されるので、ろうそくをたくさん持っていくにこしたことはない。

**●ワナ**

その地帯に踏み込んだとたん作動するワナで、宝箱に仕掛けられたワナと同じタイプ。外すのに失敗するとダメージはうけるわ毒に犯されるわ、カゼをひくことすらある。盗賊を先頭にするのが一番の対処法。

**●宝箱**

地下にはこれが落ちているおかげで金もうけになるのだ。宝箱が集中している場所をみつければやたら効率良く金が手に入るぞ。さらに重要アイテムが入っている宝箱もあるらしい。

**●グレムリン**

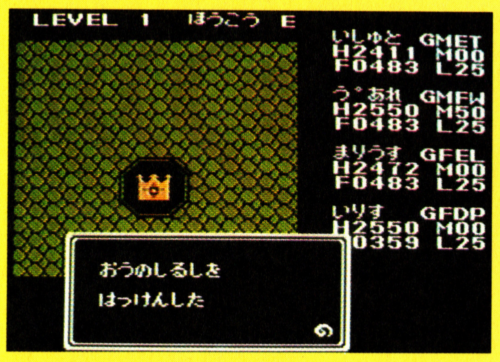
食料を100ポイント盗んでいく小鬼。対応策といえばこの地帯に足を踏み入れないことくらいしかない。1度入ったら2度と入るな。

**●泉**

この泉には4種類あって、カゼ・毒を治すものと、体力をフルに回復してくれるもの、そして毒をくらうものと50HP失うものがあちこちにわき出ている。体力の回復はホントに便利！

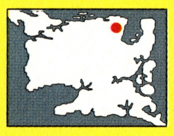
**●しるし**

それぞれ特殊な力を秘めた4種のしるしで、王・火・力・蛇のしるしがある。これが全部そろわないとウルティマのエンディングは遠いぜ。




▲この王のしるしを手に入れないとロードブリティッシュ王がレベルを6以上に上げてくれないぞ。火、力、蛇のしるしを取るとそれぞれ今まで近づけなかった場所や通るとダメージを受けた場所にも簡単に行くことができるようになるのだ

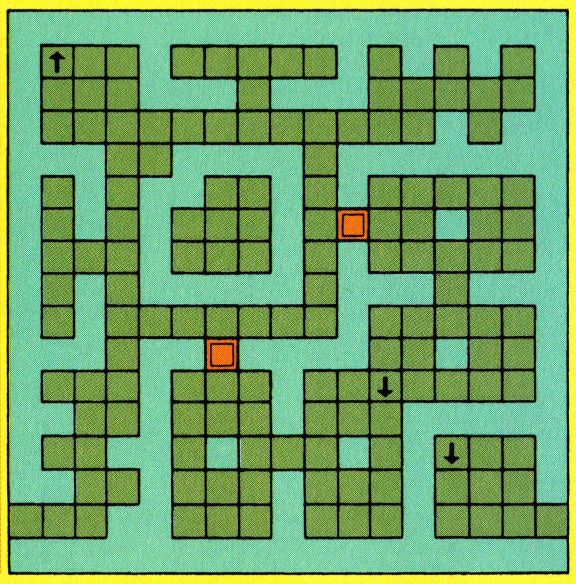
## 死の洞窟



### DUNGEON A

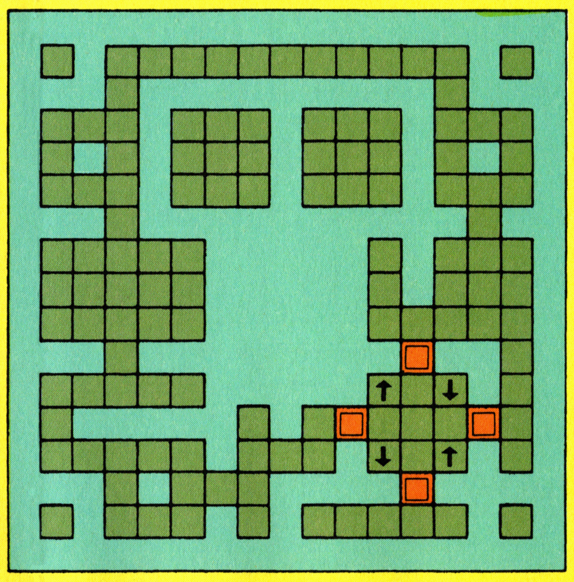
死の洞窟などと大層なネーミングだけど、城から近いだけあってそんなに難易度は高くない。気になることといえばシークレットドアがやたらと多いことぐらいかな。ジプシーの玉を使ってハシゴの位置を確認していけば、案外カンタンに最下層まで潜っていけちゃうダンジョンだ。ただしあんまり調子に乗りすぎて、レベルの低いうちから深入りしないように。ところでこの洞窟のどこかに土を掘り返す道具が隠されているとか。レベルが高くなったら探し回ってみよう。

LEVEL1（地下1階）



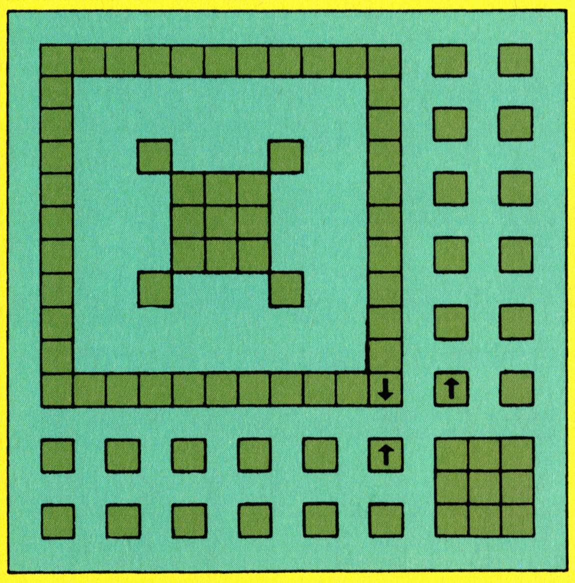
◀メッセージ：死の洞窟
ほとんど仕かけらしい仕かけのない迷路。下へのハシゴに直行だ

LEVEL2（地下2階）



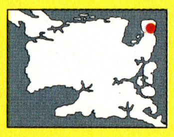
◀メッセージ：秘密の道
やけに長く続く秘密のドアに注目。ここにはしるしの一つがあるぞ

LEVEL3（地下3階）



◀メッセージ：見えること必ずしも真ならず
ほとんど秘密のドアだらけの階だけど、宝箱が17と体力回復の泉がある

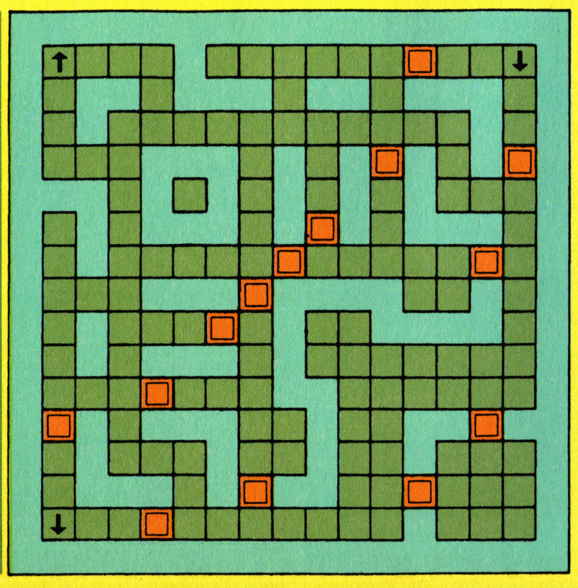
## 黄金の洞窟



### DUNGEON B

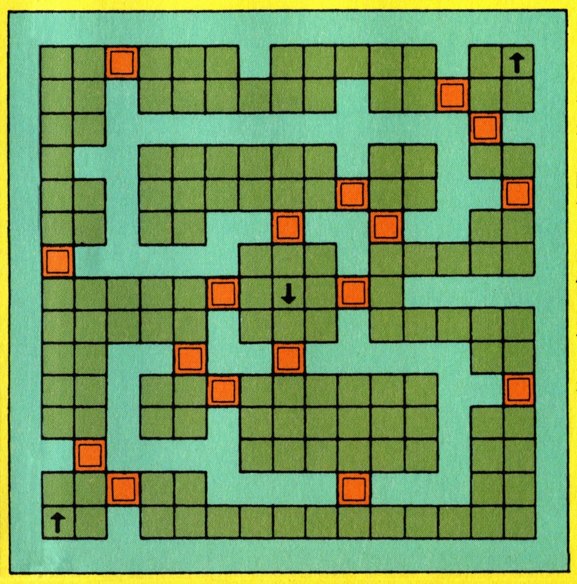
ブリティッシュ城の北東の山の中にあるこのダンジョンで、ここの特色は深い階層よりも浅い階層のほうが重要性が高いってことだ。なんと1階で王のしるしが手に入っちゃうし、黄金の洞窟の名にふさわしく3階・4階だけで3000近いゴールドが落ちているときてる。反面5階以降にはこれといった階がなく、あえて危険を犯してまで潜る必要はないみたいだ。レベルがある程度上がってきたら、ここでゴールドを稼ぐのが手っとり早くて危険も少ない方法だ。能力アップには欠かせないダンジョンね。

LEVEL1（地下1階）



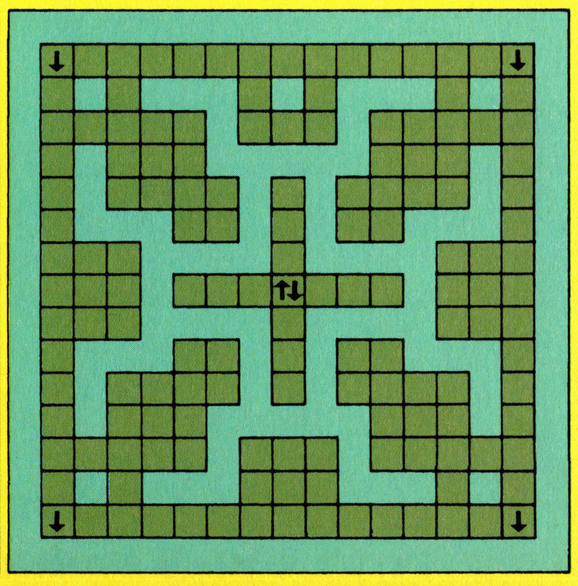
◀メッセージ：黄金の洞窟
ワナのような仕かけのまるでない楽な階。王のしるしが最もとりやすい

LEVEL2（地下2階）



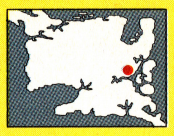
◀メッセージ：もどるがよい！
ほとんど泉しかない階層。ここで体力回復をはかることもできる

LEVEL3（地下3階）



◀メッセージ：ここにはない
中央の十字路から呪文で抜け出し、南東のハシゴを降りるとそこは……

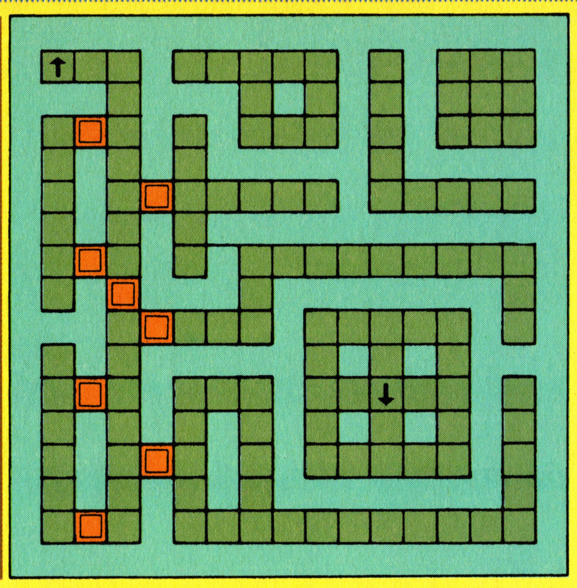
## 炎の洞窟



### DUNGEON D

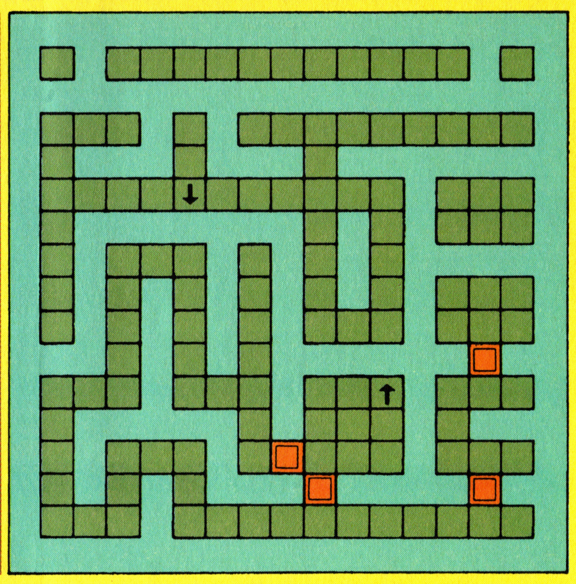
溶岩流の中に浮かび上がるダンジョン・炎の洞窟。ここでは中盤の階層からハシゴがいくつかに分かれてきて、最下層に至ってはほとんど部屋別に区切られている、かなり面倒な構成のダンジョンに仕上がっている。けれどそのぶん2種類のしるしが手に入るから、1度は最後まで潜っておきたいところだ。1階から5階までは地図を見るだけで充分歩いていけるだろうけど、6・7階になるとワナがやたら多いため、器用さの高くなった盗賊を先頭にしないと苦労するぞ。

LEVEL1（地下1階）



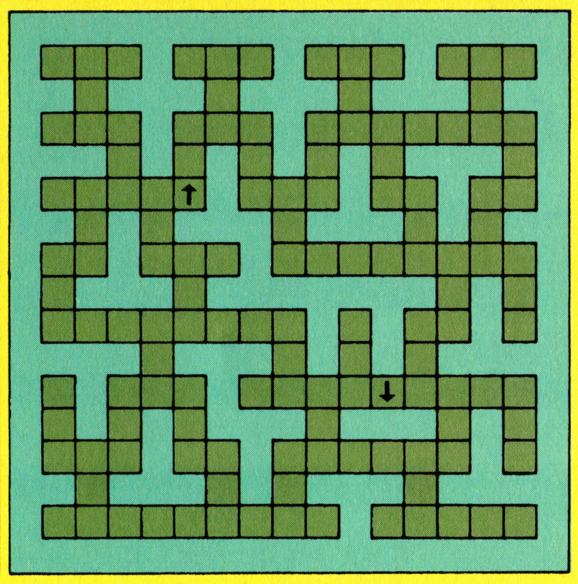
◀メッセージ：燃えさかる炎
この階の北東の部屋でゴールドがけっこう稼げる。解毒の泉もあるぞ

LEVEL2（地下2階）



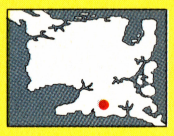
◀メッセージ：危険な扉
体力回復・解毒・体力減少の泉が並んだ場所がある

LEVEL3（地下3階）



◀メッセージ：入り組んだ迷路
仕かけの全くないまっさらの迷路。この地図で充分だ

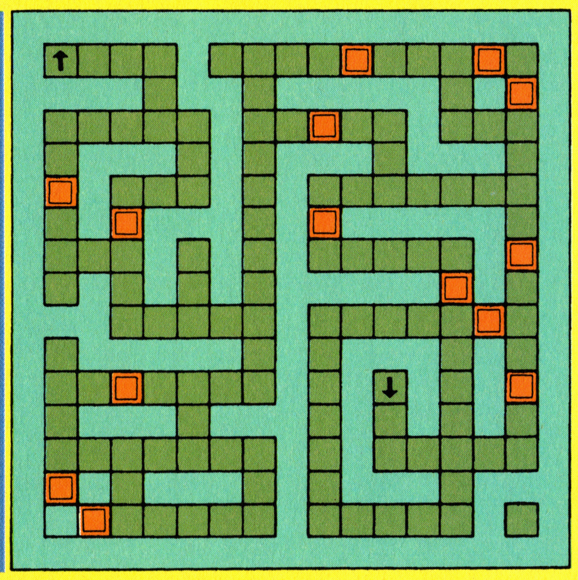
## 愚か者の洞窟



### DUNGEON E

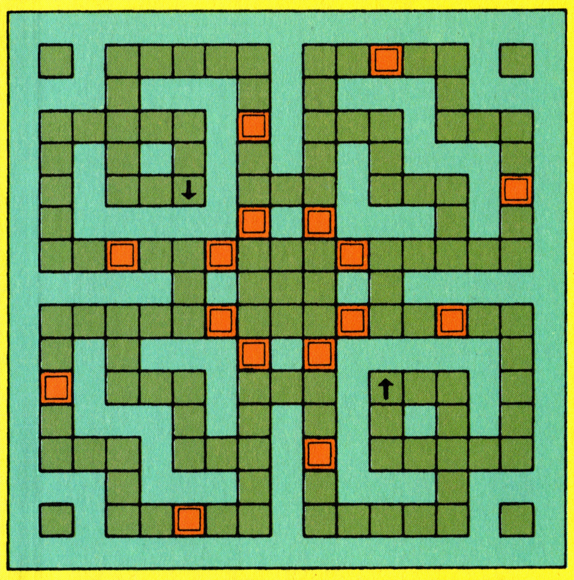
ソーサリアの南部の広域にわたる深い森の、西の端から抜けた場所にある岩山の洞窟。場所が場所だけにけっこう手強いダンジョンに思えるけれど、最下層以外はそんなに仕かけもなく、ハシゴもどんどん地下深くに入っていけるように配置されている。ここの地下8階では力のしるしを手に入れることができるんだけど、これは炎の洞窟で火のしるしと一緒に取れるからわざわざここまで来る必要はないし、ゴールドの稼ぎ場も最下層なので危険が大きい。つまりこのダンジョンはあまり重要じゃないワケだ。

LEVEL1（地下1階）



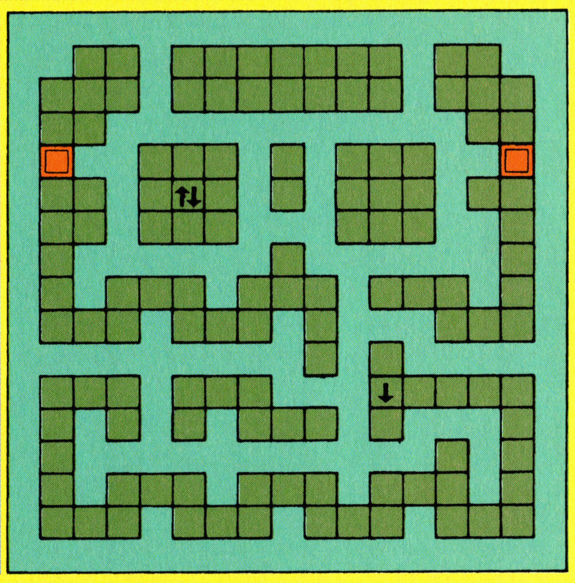
◀メッセージ：愚か者たちよ、待ちわびていたぞ
メッセージの威勢がいいわりに素通りできちゃう階。南東に解毒の泉が

LEVEL2（地下2階）



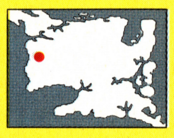
◀メッセージ：謎の曲がり角
4つの隅に1個ずつ宝箱があるだけ。ハシゴ同士が遠いのが難点

LEVEL3（地下3階）



◀メッセージ：財宝とワナ
ハシゴが上下につながっているから素通りしてもかまわない。そんな階

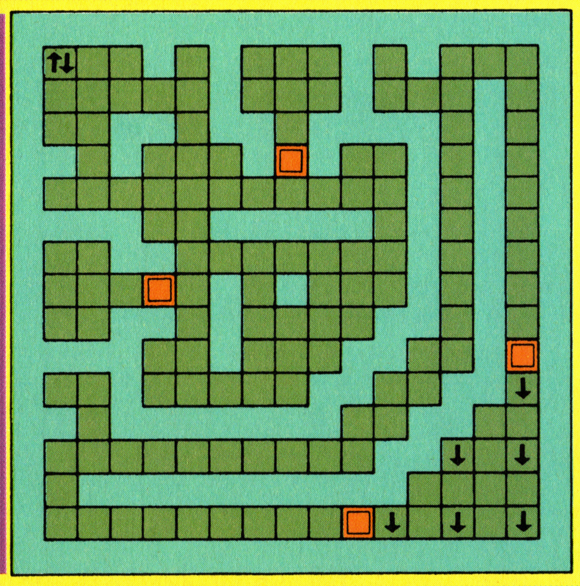
## 狂った洞窟



### DUNGEON F

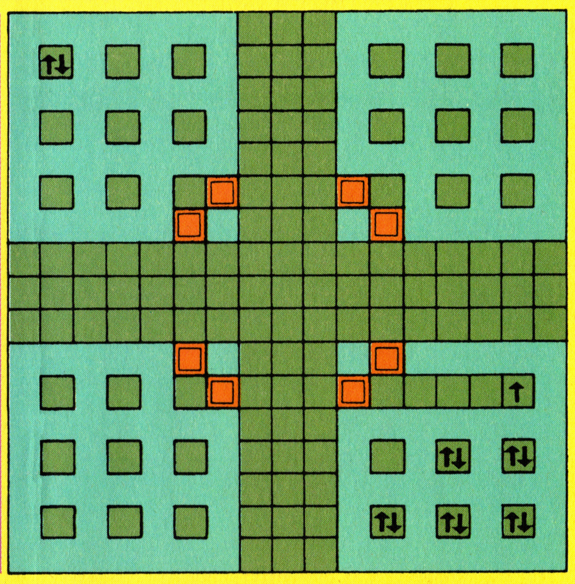
別名モリニアの鉱道と呼ばれ、1階から最も行きやすい階層が8階というひねくれた構成は全ダンジョン中最高に難易度が高い。なにしろ2～7階に行きたかったら必ず1回はダンジョン内移動の呪文を使わなくちゃならないんだから。このダンジョンを探険したかったら、法力値の上がったシスターや魔力値の上がった魔術師など、呪文のエキスパートを連れていかないとツライだろうね。でもそのわりに手に入るしるしが王と火の2つだけと少々さびしい。ま、あんまり来ることはないな。

LEVEL1（地下1階）



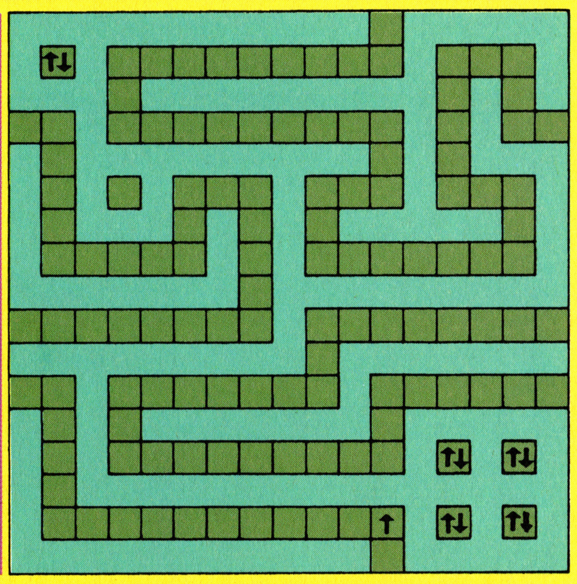
◀メッセージ：狂った洞窟
1階からすでに2つのブロックにわかれている。呪文を使わないとダメ

LEVEL2（地下2階）



◀メッセージ：恐怖の十字路
なかなか変わったカンジの階だけど、ほとんどがトラップなのだ

LEVEL3（地下3階）



◀メッセージ：まやかしを見破れ
やたら長く歩かされる迷路で、風やグレムリン多数あり。王のしるしも

※回はドア、⬆は上りハシゴ、⬇は下りハシゴを示しています。